

Fișa disciplinei

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ	ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE
1.2. Facultatea	CONTABILITATE ȘI INFORMATICĂ DE GESTIUNE
1.3. Departamente	(Departament) INFORMATICA DE GESTIUNE
1.4. Domeniul de studii	Contabilitate
1.5. Ciclul de studii	MASTERAT
1.6. Forma de învățământ	CU FRECVENȚĂ
1.7. Programul de studii	Informatică de gestiune
1.8. Limba de studiu	Română
1.9. Anul universitar	2023-2024

2. Date despre disciplina

2.1. Denumire	Inteligența Artificială								
2.2. Cod	23.0293IF2.1-01.1								
2.3. Anul de studii	2	2.4. Semestrul	1	2.5. Forma de evaluare	Examen	2.6. Regimul disciplinei	A (Optional)	2.7. Nr. credite ECTS	6
2.8. Titulari	C(C)	conf.univ.dr. COZGAREA ADRIAN NICOLAE				adrian.cozgarea@cig.ase.ro			
	L/P(L/P)	conf.univ.dr. COZGAREA ADRIAN NICOLAE				adrian.cozgarea@cig.ase.ro			

3. Timp total estimat

3.1. Număr de săptămâni	14.00
3.2. Număr de ore pe săptămână	3.00 din care
	C(C) 1.00
	L/P(L/P) 2.00
3.3. Total ore din planul de învățământ	42.00 din care
	C(C) 14.00
	L/P(L/P) 28.00
3.4. Total ore de studiu pe semestru (număr ECTS*25 ore)	150.00
3.5. Total ore studiu individual	108.00
<i>Distribuția fondului de timp pentru studiu individual</i>	
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	50.00
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	4.00
Pregătire seminarii, laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	50.00
Tutoriat	
Examinări	4.00
Alte activități	

4. Precondiții

4.1. de curriculum	
4.2. de competențe	Cunostinte elementare de programare

5. Condiții desfășurare activități

pentru C(C)	Sala de curs trebuie dotată cu calculator și videoproiector
pentru L/P(L/P)	Laboratoare dotate cu calculatoare pentru studenți

6. Competențe specifice acumulate

PROFESIONALE	C2	Integrarea tehnologiilor informatice avansate aplicabile în mediul de afaceri, prin utilizarea critic-constructivă a cunoștințelor teoretice și a deprinderilor practice în construirea unui sistem informatic
PROFESIONALE	C3	Fundamentarea deciziilor în contextul economiei actuale utilizând tehnologii de Business Intelligence (BI) și Big Data

7. Obiectivele disciplinei

7.1. Obiectivul general	Însușirea tehnicilor și algoritmilor specifici inteligenței artificiale
7.2. Obiective specifice	Dobandirea cunoștințelor teoretice și practice necesare aplicațiilor de inteligența artificială

8. Conținuturi

8.1. C(C)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Introducere în inteligența artificială	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
2	Algoritmi evolutivi	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
3	Rețele neuronale artificiale	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
4	Machine learning -tehnici supervizate (1)	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
5	Machine learning: tehnici supervizate (2)	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
6	Machine learning: tehnici nesupervizate	Conversația, prelegerea, explicația	Consultare materiale didactice
7	Deep learning		Consultare materiale didactice

Bibliografie

- Stuart Russell, Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall, 2009
- Chollet F., Deep Learning with Python, Manning Publications Co., 2018
- Aurélien-Géron, Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras and Tensorflow, O'Reilly-Media, 2019

8.2. L/P(L/P)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Introducere în Python: structura generală a unui program, tipuri de date, elemente lexicale, structuri de control	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
2	Programarea OOP in Python	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
3	Aplicatii cu siruri si colectii Python	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
4	Implementarea unui algoritm genetic in Python	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
5	Perceptron in Python	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
6	Librarii Python utilizate in AI	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
7	Librarii Python utilizate in AI	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
8	Aplicatie ML in Python: algoritmi supervizati (1)	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
9	Aplicatie ML in Python: algoritmi supervizati (2)	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
10	Aplicatie ML in Python: algoritmi nesupervizati (1)	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
11	Aplicatie ML in Python: algoritmi nesupervizati (2)	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
12	Aplicatie Python pentru procesarea limbajului natural	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
13	Aplicație Deep Learning in Python	Conversația, exercițiul	Consultare suport curs
14	Sustinere proiecte	Evaluare proiecte	Consultare suport curs

Bibliografie

- Swaroop, CH, A Byte of Python, <https://python.swaroopch.com>
- Stuart Russell, Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall, 2009
- Chollet F., Deep Learning with Python, Manning Publications Co., 2018
- Aurélien-Géron, Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras and Tensorflow, O'Reilly-Media, 2019

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina răspunde cerințelor mediului de afaceri, extinzând aria competențelor IT ale viitorilor absolvenți.

10. Evaluare

Activitatea	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere în nota finală
10.1. L/P(L/P)	Implicare in rezolvarea problemelor propuse la laborator	Evaluarea interactiunii la orele de seminar	10.00
10.2. L/P(L/P)	Proiect	Evaluarea solutiilor propuse	40.00
10.3. Evaluare finală	Examen	Examen scris	50.00
10.4. Modalitatea de notare	Note întregi 1-10		
10.5. Standard minim de performanță	Obținerea notei minime 5 la examen.		

Data listării,
01/07/2026

Titulari,

Data avizării în departament,

Director departament,