

# Fișa disciplinei

## 1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ	ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE
1.2. Facultatea	CONTABILITATE ȘI INFORMATICĂ DE GESTIUNE
1.3. Departamente	(Departament) INFORMATICA DE GESTIUNE
1.4. Domeniul de studii	Contabilitate
1.5. Ciclul de studii	MASTERAT
1.6. Forma de învățământ	CU FRECVENȚĂ
1.7. Programul de studii	Informatică de gestiune
1.8. Limba de studiu	Română
1.9. Anul universitar	2023-2024

## 2. Date despre disciplina

2.1. Denumire	Dezvoltarea aplicațiilor mobile								
2.2. Cod	23.0293IF2.1-0003								
2.3. Anul de studii	2	2.4. Semestrul	1	2.5. Forma de evaluare	Examen	2.6. Regimul disciplinei	O (Obligativ)	2.7. Nr. credite ECTS	6
2.8. Titulari	C(C)	conf.univ.dr. COZGAREA Gabriel					gabriel.cozgarea@cig.ase.ro		
	L/P(L/P)	conf.univ.dr. COZGAREA Gabriel					gabriel.cozgarea@cig.ase.ro		

## 3. Timp total estimat

3.1. Număr de săptămâni	14.00		
3.2. Număr de ore pe săptămână	4.00	din care	
		L/P(L/P)	2.00
		C(C)	2.00
3.3. Total ore din planul de învățământ	56.00	din care	
		L/P(L/P)	28.00
		C(C)	28.00
3.4. Total ore de studiu pe semestru (număr ECTS*25 ore)	150.00		
3.5. Total ore studiu individual	94.00		
<i>Distribuția fondului de timp pentru studiu individual</i>			
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	24.00		
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	20.00		
Pregătire seminarii, laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	14.00		
Tutoriat	30.00		
Examinări	6.00		
Alte activități	0.00		

## 4. Precondiții

4.1. de curriculum	
4.2. de competențe	Noțiuni elementare de programare în limbajul Java.

### 5. Condiții desfășurare activități

pentru L/P(L/P)	Lucrările de laborator se desfășoară în săli cu acces la Internet, cu echipament de predare multimedia.
pentru C(C)	Prelegerile se desfășoară în săli cu acces la Internet și cu echipament de predare multimedia.

### 6. Competențe specifice acumulate

PROFESIONALE	C1	Cunoașterea aprofundată a metodelor, tehnicilor de analiză a proiectării unui sistem informatic financiar – contabil și de gestiune, într-un mediu avansat de securitate
PROFESIONALE	C2	Integrarea tehnologiilor informatice avansate aplicabile în mediul de afaceri, prin utilizarea critic-constructivă a cunoștințelor teoretice și a deprinderilor practice în construirea unui sistem informatic
PROFESIONALE	C4	Utilizarea unor judecăți de valoare în aplicarea metodelor și tehnicilor de analiză, proiectare și implementare a sistemelor informatice ERP (Enterprise Resource Planning)

### 7. Obiectivele disciplinei

7.1. Obiectivul general	Însușirea cunoștințelor privind dezvoltarea aplicațiilor pentru dispozitivele mobile.
7.2. Obiective specifice	Dobândirea abilităților necesare privind dezvoltarea interfețelor, comunicații și gestiunea datelor pentru dispozitivele mobile.

### 8. Conținuturi

8.1. C(C)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Sisteme de operare pentru dispozitivele mobile. Arhitectura Android.	Prelegerea	
2	Android Studio: Caracteristici generale. Structura unui proiect (I).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
3	Android Studio: Structura unui proiect (II). Dezvoltarea interfetelor Java pentru Android (I).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
4	Dezvoltarea interfetelor Java pentru Android (II).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
5	Dezvoltarea interfetelor Java pentru Android (III).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
6	Dezvoltarea interfetelor Java pentru Android (IV).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
7	Gestiunea datelor (I).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
8	Gestiunea datelor (II).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
9	Gestiunea datelor (III).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
10	Utilizarea componentelor multimedia în cadrul aplicațiilor (I).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
11	Utilizarea componentelor multimedia în cadrul aplicațiilor (II).	Prelegerea, demonstrația, explicația	
12	Utilizarea senzorilor în cadrul aplicațiilor.	Prelegerea, demonstrația, explicația	
13	Notificări în cadrul aplicațiilor.	Prelegerea, demonstrația, explicația	
14	Curs recapitulativ	Prelegerea, demonstrația, explicația	
<p><b>Bibliografie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Reto Meier, Ian Lake, PROFESSIONAL Android®, Fourth Edition, Wrox Press, 2018</li> <li>- Dawn Griffiths and David Griffiths, Head First Android Development: A Brain-Friendly Guide 1st Edition</li> <li>- <a href="https://developer.android.com/">https://developer.android.com/</a></li> </ul>			

8.2. L/P(L/P)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Arhitectura Android. Prezentare Android Studio.	Exerciții, demonstrație	
2	Structura unui proiect.	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
3	Dezvoltarea interfetelor(I).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
4	Dezvoltarea interfetelor(II).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
5	Dezvoltarea interfetelor(III).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
6	Dezvoltarea interfetelor(IV).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
7	Gestiunea datelor (I).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
8	Gestiunea datelor (II).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
9	Gestiunea datelor (III).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
10	Dezvoltarea unei aplicatii care sa utilizeze componente multimedia (I).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
11	Dezvoltarea unei aplicatii care sa utilizeze componente multimedia (II).	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
12	Utilizarea senzorilor in cadrul aplicatiilor.	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
13	Notificari in cadrul aplicatiilor.	Exerciții, demonstrație, lucru în echipă	
14	Verificare proiect		

**Bibliografie**

- Reto Meier, Ian Lake, PROFESSIONAL Android®, Fourth Edition, Wrox Press, 2018
- Dawn Griffiths and David Griffiths, Head First Android Development: A Brain-Friendly Guide 1st Edition
- <https://developer.android.com/>

## 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Discutarea conținutului disciplinei cu specialiști din mediul de afaceri, cu specialiști din domeniul IT.

## 10. Evaluare

Activitatea	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere în nota finală
10.1. L/P(L/P)	Evaluare pe parcurs	Se înregistrează intervențiile pertinente legate de discuțiile de la seminar și frecvența acestora.	25.00
10.2. L/P(L/P)	Proiect	Evaluarea proiectului	25.00
10.3. Evaluare finală	Examen	Examen scris.	50.00
10.4. Modalitatea de notare	Note întregi 1-10		
10.5. Standard minim de performanță	Obținerea notei minime 5 la examen.		

Data listării,  
16/05/2026

Titulari,

Data avizării în departament,

Director departament,