

Fișa disciplinei

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ	ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE
1.2. Facultatea	CIBERNETICĂ, STATISTICĂ ȘI INFORMATICĂ ECONOMICĂ
1.3. Departamente	(Departament) INFORMATICA SI CIBERNETICA ECONOMICA
1.4. Domeniul de studii	Informatică economică
1.5. Ciclul de studii	MASTERAT
1.6. Forma de învățământ	CU FRECVENȚĂ
1.7. Programul de studii	Baze de date - suport pentru afaceri
1.8. Limba de studiu	Română
1.9. Anul universitar	2016-2017

2. Date despre disciplina

2.1. Denumire	Afaceri electronice								
2.2. Cod	16.0084IF2.1-0002								
2.3. Anul de studii	2	2.4. Semestrul	1	2.5. Forma de evaluare	Examen	2.6. Regimul disciplinei	O (Obligato riu)	2.7. Nr. credite ECTS	4
2.8. Titulari	C(C)	prof.univ.dr. NĂSTASE Floarea					nastasef@ase.ro		

3. Timp total estimat

3.1. Număr de săptămâni	14.00
3.2. Număr de ore pe săptămână	2.00 din care
	C(C) 1.00
	L/P(L/P) 1.00
3.3. Total ore din planul de învățământ	28.00 din care
	C(C) 14.00
	L/P(L/P) 14.00
3.4. Total ore de studiu pe semestru (număr ECTS*25 ore)	100.00
3.5. Total ore studiu individual	72.00
<i>Distribuția fondului de timp pentru studiu individual</i>	
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	22.00
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	10.00
Pregătire seminarii, laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	35.00
Tutoriat	3.00
Examinări	2.00
Alte activități	

4. Precondiții

4.1. De curriculum	Integrarea bazelor de date cu alte tehnologii informatice
4.2. De competențe	C5.1

5. Condiții desfășurare activități

C(C)	Prelegerile se desfășoară în săli cu acces la Internet și cu echipament de predare multimedia
L/P(L/P)	Seminariile se desfășoară în laboratoare IT cu acces la Internet și cu infrastructură pentru studierea, analizarea și programarea aplicațiilor web

6. Competențe specifice acumulate

PROFESIONALE	C3	Dezvoltarea sistemelor informatice pentru management având ca suport bazele de date avansate
--------------	----	--

7. Obiectivele disciplinei

7.1. Obiectivul general	Însușirea conceptelor fundamentale utilizate în afacerile electronice
7.2. Obiective specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Students are able to understand the possibilities and limits of some technologies, standards and platforms used for developing e-business applications • Students are able to perform specific activities regarding analysis, design and implementation of e-businesses

8. Conținuturi

8.1. C(C)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Introducere în afacerile electronice: contextul actual al dezvoltării afacerilor, definiție, caracteristici, impact, modele de afaceri	Prelegere având ca suport slide-uri în PowerPoint și accesul la resurse Internet; dialogul cu studenții	Studentii au acces la suportul de curs în PowerPoint.
2	Întreprinderea și afacerile electronice: arhitectura întreprinderii, principiile arhitecturale, evoluția arhitecturilor de întreprindere, cadrul arhitectural al întreprinderii, modelarea arhitecturii de întreprindere prin ArchiMate	Idem	Se recomandă studenților parcurgerea prealabilă a suportului de curs, precum și a unor resurse suplimentare, pentru a putea interacționa în timpul predării.
3	Infrastructura tehnologică a afacerilor electronice: modelul client/server, servicii Internet, aplicația web, tehnologii colaborative, sisteme template pentru afaceri	Idem	Idem
4	Schimbul documentelor de afaceri prin XML.Standarde asociate XML: XSLT,DOM, DTD, Schema XML	Idem	Idem
5	Standarde utilizate în afacerile electronice: ebXML, UBL, XBRL	Idem	Idem
6	Tehnologii semantice utilizate în afacerile electronice	Idem	Idem
7	Securitatea afacerilor electronice	Idem	Idem

Bibliografie

- Roșca Gh. Ion, Ghilic B, Informatica, Economică, București, 2006, România
- Năstase Fl., Timofte C., Tehnologia afacerilor pe Internet(CD-ROM), ASE, București, 2004, România
- M. P Papazoglou, P. MA Ribbers, E-Business: Organizational And Technical Foundations, J. Wiley, 2006, Statele Unite ale Americii

8.2. L/P(L/P)		Metode de predare/ lucru	Recomandări
1	Construirea interfetelor Web dinamice – XHTML, CSS, JavaScript	Prezentare – demonstrație practică	Se folosesc calculatoarele din dotarea laboratorului pentru derularea temei de laborator
2	Dezvoltarea aplicațiilor server-side utilizand tehnologii open-source - PHP	Idem	Idem
3	Prelucrarea server-side a continutului din formulare XHTML	Idem	Idem
4	Dezvoltarea Web folosind baze de date – PHP si MySQL	Idem	Idem
5	Prelucrarea dinamica a optiunilor utilizatorului folosind sesiuni	Idem	Idem
6	Securizarea site-urilor Web	Idem	Idem
7	Preluare proiecte	Prezentare – demonstrație practică	

Bibliografie

- Robert Nixob, Learning PHP, MySQL, and JavaScript: A Step-By-Step Guide to Creating Dynamic Websites, Wiley, 2009, Statele Unite ale Americii
- David Powers, PHP Solutions: Dynamic Web Design Made Easy, friendsofED, 2010, Statele Unite ale Americii

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Discutarea conținutului disciplinei și a cerințelor minimale cu specialiști din mediul de afaceri.

10. Evaluare

Activitatea	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere în nota finală
10.1. C(C)	Se apreciază modul în care studenții răspund solicitărilor și implicarea în activitatea de curs	Teste și rezolvarea temelor de casă	20.00
10.2. L/P(L/P)	Se înregistrează abilitatea de a respecta cerințele și de a aplica tehnologiile prezentate.	Realizarea unui proiect final independent sau în echipă.	20.00
10.3. Evaluare finală	Se apreciază capacitatea studentului de a găsi soluții corecte la problemele cerute.	Proba scrisă	60.00
10.4. Modalitatea de notare	Note întregi 1-10		
10.5. Standard minim de performanță	<ul style="list-style-type: none">• 5 (nota de trecere) – Dezvoltarea unui aplicații Web cu prelucrare server-side și acces la baze de date• cel puțin 50% din punctajul probei scrise.		

Data completării,
24/01/2018

Titulari,

Data avizării în departament,

Director departament,